

ПРОБЛЕМИ ВИКОРИСТАННЯ БАЗИ ОЗНАК МЕРЕЖЕВИХ АТАК KDD-99 В ІНТЕЛЕКТУАЛЬНИХ СИСТЕМАХ ВИЯВЛЕННЯ ВТОРГНЕНЬ

Титаренко М.С., студ. гр. КБ - 161

Петренко Т.А., ст. викладач кафедри кібербезпеки та математичного моделювання
Чернігівський національний технологічний університет

На сьогоднішній день комп'ютерні мережі відіграють важливу роль у повсякденному житті людини, адже вони використовуються майже у всіх сферах її діяльності. Яке б не було підприємство, комерційне, державне, муніципальне чи бюджетне, але у всіх випадках його функціонування так чи інакше забезпечується комп'ютерною мережею. Тож зрозуміло, що забезпечення безпеки є необхідним, оскільки наслідки недостатньої захищеності найрізноманітніші – крадіжка, знищення або поширення конфіденційної інформації (комерційної таємниці), персональних даних, підміна інформації, блокування доступу до неї, обмеження функціональності або повна зупинка діяльності комп'ютерної мережі. А останнє навіть призводить до фактичної зупинки бізнес-процесів, що може завдати великих збитків. Одним із способів вирішення такої проблеми є побудова інтелектуальних систем виявлення вторгнень. Але їх результативність можлива лише за наявності ефективного набору даних. База KDD99 – є прикладом такого набору даних.

База даних KDD99 - це база, що містить стандартний набір даних, який включає в себе широкий спектр вторгнень, імітованих в умовах військової мережі.

Загалом така база містить близько 5000000 записів про мережеві з'єднання. Кожний запис представляє собою образ мережевого з'єднання та включає 41 параметр мережевого трафіка і позначається як "атака" або "не атака" [1].

№ з/п	Параметр	Опис
1.	<i>duration</i>	Тривалість (у секундах) з'єднання
2.	<i>protocol type</i>	Тип протоколу (TCP, UDP, etc.)
3.	<i>service</i>	Атакований сервіс
4.	<i>src bytes</i>	Кількість байтів від джерела до призначення
5.	<i>dst bytes</i>	Кількість байтів відповіді клієнту
6.	<i>flag</i>	Прапорці з'єднання
7.	<i>land</i>	1, якщо з'єднання від/до того самого хоста/порта
8.	<i>wrong fragment</i>	Кількість „хибних” фрагментів
9.	<i>urgent</i>	Кількість термінових пакетів
10.	<i>hot</i>	Кількість „гарячих” індикаторів
11.	<i>num failed logins</i>	Кількість невдалих спроб реєстрації
12.	<i>logged in</i>	1, якщо успішний вхід в систему; 0 неуспішне
13.	<i>num compromised</i>	Кількість „компроментуючих” умов
14.	<i>root shell</i>	1, якщо root shell отриманий; інакше 0
15.	<i>su attempted</i>	1, якщо виконувалась „su root”; інакше 0
16.	<i>num root</i>	Кількість „root” доступів
17.	<i>num file creations</i>	Кількість операцій створення файлів
18.	<i>num shells</i>	Кількість запитів на надання оболонки
19.	<i>num access files</i>	Кількість операцій на доступ до контролю файлів
20.	<i>num outbound cmds</i>	Кількість вихідних команд для FTP сесії
21.	<i>is hot login</i>	1, якщо логін належав до „гарячого” списку
22.	<i>is guest login</i>	1, якщо „гостьовий” вхід
23.	<i>count</i>	Кількість з'єднань на хост в поточній сесії за останні 2 с
24.	<i>error rate</i>	% з'єднань що мали „SYN” помилки
25.	<i>error rate</i>	% з'єднань що мали „REJ” помилки
26.	<i>same srv rate</i>	% з'єднань що мали однаковий сервіс
27.	<i>diff srv rate</i>	% з'єднань на різні сервіси
28.	<i>srv count</i>	Кількість з'єднань на такий самий сервіс за останні 2 с
29.	<i>srv error rate</i>	% з'єднання з помилкою в „SYN” пакеті
30.	<i>srv rerror rate</i>	% з'єднання, що мають „REJ” помилки
31.	<i>srv diff host rate</i>	% з'єднання від інших хостів
32.	<i>dst host count</i>	Кількість з'єднань до локального хоста, встановлених віддаленою стороною
33.	<i>dst host srv count</i>	Кількість з'єднань до локального хоста, встановлених віддаленою стороною та використовуючих одну службу
34.	<i>dst host same srv rate</i>	% з'єднань до локального хоста, встановлених віддаленою стороною та використовуючих одну службу
35.	<i>dst host diff srv rate</i>	% з'єднань до локального хоста, встановлених віддаленою стороною та використовуючих різні служби
36.	<i>dst host same src port rate</i>	% з'єднань до даного хоста при поточному номері порту джерела
37.	<i>dst host srv diff host rate</i>	% з'єднань до служби різних хостів
38.	<i>dst host error rate</i>	% з'єднань з помилкою типу SYN для даного хост-приймача
39.	<i>dst host srv error rate</i>	% з'єднань з помилкою типу SYN для даної служби приймача
40.	<i>dst host rerror rate</i>	% з'єднань з помилкою типу REJ для даного хост-приймача
41.	<i>dst host srv rerror rate</i>	% з'єднань з помилкою типу REJ для даної служби приймача

Також в базі представлені 22 типи атак. При цьому атаки поділяються на 4 основні категорії: DoS, U2R, R2L і Probe.

DoS атаки - це мережеві атаки, спрямовані на виникнення ситуації, коли на системі, що є атакованою, відбувається відмова в обслуговуванні. Дані атаки характеризуються генерацією великого обсягу трафіку, що призводить до перевантаження і блокування сервера. Виділяють шість DoS атак: back, land, neptune, pod, smurf, teardrop.

U2R атаки передбачають отримання зареєстрованим користувачем привілеїв локального суперкористувача (мережевого адміністратора). Виділяють чотири типи U2R атак: buffer_overflow, loadmodule, perl, rootkit.

R2L атаки характеризуються отриманням доступу незареєстрованого користувача до комп'ютера з боку віддаленого комп'ютера. Виділяють вісім типів R2L атак: ftp_write, guess_passwd, imap, multihop, phf, spy, warezclient, warezmaster.

Probe атаки полягають в скануванні мережевих портів з метою отримання конфіденційної інформації. Виділяють чотири типи Probe атак: ipsweep, nmap, portsweep, satan [2].

Зовнішній вигляд бази KDD99 – текстовий файл у якому у вигляді матриць представлено набір параметрів певного типу атаки або нормального з'єднання.

```
0, tcp, http, SF, 215, 45076, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0.
00, 0.00, 0.00, 0.00, 1.00, 0.00, 0.00, 0, 0, 0.00, 0.00, 0.00, 0.00, 0.00,
0.00, 0.00, 0.00, normal.
0, tcp, http, SF, 162, 4528, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 2, 2, 0.0
0, 0.00, 0.00, 0.00, 1.00, 0.00, 0.00, 1, 1, 1.00, 0.00, 1.00, 0.00, 0.00, 0
.00, 0.00, 0.00, normal.
```

Рисунок 1 – Зовнішній вигляд бази NSL-KDD

Переваги:

1. Не включає надлишкових записів в набір ознак.
2. У запропонованих тестових наборах не містить дублікатів записів.
3. Кількість відібраних записів з кожної складної групи є обернено пропорційною відсотковій кількості записів у вихідному наборі даних KDD. Як результат, класифікаційні показники різних методів машинного навчання змінюються в більш широкому діапазоні, що робить більш ефективним точне оцінювання різних методів навчання.

Недоліки:

1. Досить велика кількість параметрів, що знижує час виявлення вторгнень. Тому на практиці використовують не всі.

Список використаних джерел

1. KDD Cup 1999 Data [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: <http://kdd.ics.uci.edu/databases/kddcup99/kddcup99.html>.
2. Марков Р. А., Бухтояров В. В., Попов А. М., Бухтоярова Н. А. Дослідження нейромережевих технологій для виявлення інцидентів інформаційної безпеки // Молодий вчений. - 2015. - №23. - С. 55-60. - URL <https://moluch.ru/archive/103/23866/>
3. DERIVED FEATURES [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: <http://kdd.ics.uci.edu/databases/kddcup99/task.html>

УДК 004.457

УВА/UEBA - СИСТЕМИ

Гринько В.В., студ. гр. КБ-171, **Мехед Д.Б.**, к.п.н., доцент кафедри кібербезпеки та математичного моделювання
Чернігівський національний технологічний університет

Сьогодні дуже важливим чинником належного функціонування підприємств та компаній є високий рівень інформаційної безпеки. Інформаційна безпека означає безпеку всієї інформаційної середовища: це значить, що під захистом повинні знаходитися не тільки самі дані, але і їх носії, а також вся інфраструктура. Рішення для забезпечення ІБ повинні охоплювати технічні, адміністративні, правові аспекти, а також поведінку користувача, щоб не допустити витоків і розголошення комерційної таємниці. Цільових атак стало більше, вони стали більш витонченими і більш продуманими, зловмисники стали хитрішими та розумнішими, а кількість інформаційних систем збільшилась. В такому світі контролювати і реагувати на інциденти інформаційної безпеки стає все складніше і дорожче. Тому перед індустрією інформаційної безпеки стоїть велика кількість завдань по автоматизації процесів реагування на інциденти і загрози та їх виявлення. Одне з цих завдань вирішують системи UBA/UEBA..

УВА – система є одним з основних інструментом захисту ІБ. UBA - система, що дозволяє на основі даних про користувачів з допомогою алгоритмів машинного навчання і аналізу будувати моделі поведінки користувачів і визначати відхилення від цих моделей, тобто ця система використовує технології